



SPEL EN ARBITRAGEREGLEMENTEN.

UITGAVE SEPTEMBER 2010

1. ALGEMEEN BILJARTREGLEMENT.

- 1.1 Nadat de scheidsrechter de ballen op de vertreklijn heeft gelegd, zijnde de ingebeelde lijn die door de onderste drie acquits van de ene naar de andere lange band loopt, stoten beide spelers hun bal in de richting van de bovenste korte band. Diegene wiens bal het dichtst bij de onderste korte band blijft liggen beslist wie de partij aanvangt.
- 1.2. Indien bij het trekken naar de korte band een speler een bal aanraakt, of met zijn speelbal de rode bal raakt, wordt de keuze aan de andere speler toegekend.
- 1.3. Indien de ballen met elkaar in botsing komen of op gelijke afstand van de korte band blijven liggen wordt het trekken naar de korte band hernomen.
- 1.4. De speler die de partij aanvangt speelt met de witte bal, en dit voor de ganse duur van de partij.
- 1.5. De aanvangsstoot dient rechtstreeks op rood te worden gespeeld.
- 1.6. Indien een of meerdere ballen worden verplaatst door toedoen van een derde zal de scheidsrechter ze naar beste vermogen terugleggen op hun oorspronkelijke plaats.
Dit geldt eveneens voor een gemaakt punt !
- 1.7. Een speler heeft steeds het recht de scheidsrechter te vragen welke zijn speelbal is.
De scheidsrechter verwittigt niet zonder vraag van de speler.
- 1.8. Als de scheidsrechter vaststelt dat met een verkeerde bal is gespeeld wordt het punt (indien gemaakt) afgekeurd. Alle daarvoor gemaakte punten blijven tellen.
- 1.9. De tegenstrever heeft het recht de scheidsrechter erop te wijzen dat met een verkeerde bal is gespeeld.

1.10. Bij vastliggende ballen heeft de speler de keuze :

1. te vertrekken van acquit
2. te spelen van de losliggende bal
3. te spelen over losse band
4. een losse kopstoot te maken

mits hij in die gevallen de vastliggende bal niet raakt.

Het is geen fout als de vastliggende bal beweegt doordat hij zijn steunpunt tegen de andere bal verliest.

Het is eveneens geen fout als bij een losse kopstoot de speelbal, na van de vastliggende bal weggespeeld te zijn, eerst deze bal en daarna de derde bal raakt.

1.11 Een carambole is geldig als de drie ballen stilliggen en er geen fout gemaakt is. Er is fout, en de tegenstrever komt aan de beurt, als :

- de carambole niet gelukt is
- een of meerdere ballen uit het biljart springen, ook al is de carambole gelukt. Een bal die de houten omlijsting raakt wordt beschouwd als uit het biljart gesprongen.
- een speler reeds speelt voordat de drie ballen stilliggen.
- de speler met eender wat een van de ballen aanraakt (behalve de speelbal met zijn pomerans).
- de speler doorstoot. Dit gebeurt als :
 - o de pomerans nog in contact is met de speelbal als deze reeds de tweede bal raakt
 - o de pomerans nog in contact is met de speelbal als deze reeds een band raakt
 - o de speler rechtstreeks op een vastliggende bal speelt
- de speler bij het afstoten de grond niet raakt
- de speler hulp- of merktekens aanbrengt
- de speler met de schoen het laken (van de tafel of van de band) raakt

1.12. Uitspringende ballen.

Indien een of meerdere ballen uit het biljart springen worden alle ballen op de acquitpositie geplaatst.
De eventueel gemaakte carambole is niet geldig.
Een bal die de houten omlijsting raakt wordt beschouwd als uit het biljart gesprongen.

1.13. Hoeken

Het de speler toegelaten een onbeperkt caramboles te maken op de gehele oppervlakte van het biljart, met uitzondering van de vier hoeken.

Er worden op het biljart vier hoeken getrokken die de hoeken afsluiten.

De getrokken lijnen dienen met de banden hoeken van 45 graden te vormen.

De twee gelijke zijden van de aldus gevormde driehoeken moeten 21cm bedragen.

In de ontstane driehoeken mag de speler in de loop van zijn reeks slechts 2 opeenvolgende caramboles maken, met dien verstande dat bij het maken van de tweede carambole minstens een van de twee te raken ballen met zijn aslijn de zone waarin ze zich bevonden (entrée-dedans) overschreden heeft.

De ballen mogen daarna opnieuw in de afgebakende zone komen, en de speler heeft dan het recht om weer twee caramboles te maken. Een bal die met zijn aslijn op de lijn ligt geldt in het nadeel van de speler.

1.13. Einde partij.

De partij is beëindigd als één van de spelers (of beiden) zijn aantal te maken punten heeft behaald.

Als de speler die de partij aanving zijn aantal te spelen punten heeft behaald, heeft de tegenstrever recht op een nabeurt van acquit.

2. SCHEIDSRECHTER.

Taken van de scheidsrechter

- toepassen van de reglementen
- luidop de punten tellen
- ballen reinigen voor de partij, en tijdens de partij indien nodig
- verwittigen van de spelers bij nog 5 te maken punten
- verwittigen van de spelers bij de voorlaatste en laatste beurt
- waken de aan de beurt zijnde speler niet gehinderd wordt, noch door hemzelf, noch door anderen